**פתיחת משחק בריחה**

מערה

-לטאטא מנהרה

-לנער שטיח ומחצלות

- לוודא אין נחשים ועקרבים

- להדליק חשמל

- לבדוק פתיחת דלת תחתונה - אם צריך לנקות בכניסה עלים וחול

- לוודא שאור השיקוי דלוק

- לשמן דלת עליונה

חרב

- לטעון בטריה

- לפתוח כיסוי

- לחבר בטריה

- להכניס חרב למקום

- לוודא שהמתקן פועל ושהחרב יוצאת

- ניקיון

בקבוקים

- לשים בד על השולחן

- להניח בקבוקים

- ניקיון

מטבעות

- להסיר כיסוי

- ניקיון

- לוודא אם המשחק הוא 2 או 3 מטבעות

צמחים

- ניקיון

- לוודא שכל האומים בסדר הנכון ולא זזו

- למלא מפתחות

- לבדוק כיוון מנעול

- לוודא שהנעצים לא נפלו והשלטים מחוברים טוב

אקוודוקט

- לפתוח ברז (בית אריזה כתוב על הידית "משחק")

- לוודא שעובד

- ניקיון

- לוודא שכל הבמבוקים במקום

בית מלאכה

- ניקיון שולחן

- לטאטא

- לרוקן פח ולהחליף שקית

- למלא: סלע פטרה, מור , בקבוקי מים צבעוניים, ארגן, ארקוס

כללי

- להכין תה

- סידור הסוכה

- שירותים +נייר טואלט וסבון

- לשטוף כוסות

- להכין תעודת רוקח שיקויים

- לוודא שיש מספיק מתנות שמן

- שקיקי עור

- להכין חוברות מתאימות לקבוצה

- לוודא טעינת בטריות

- לוודא שאבני הדרך ברורות